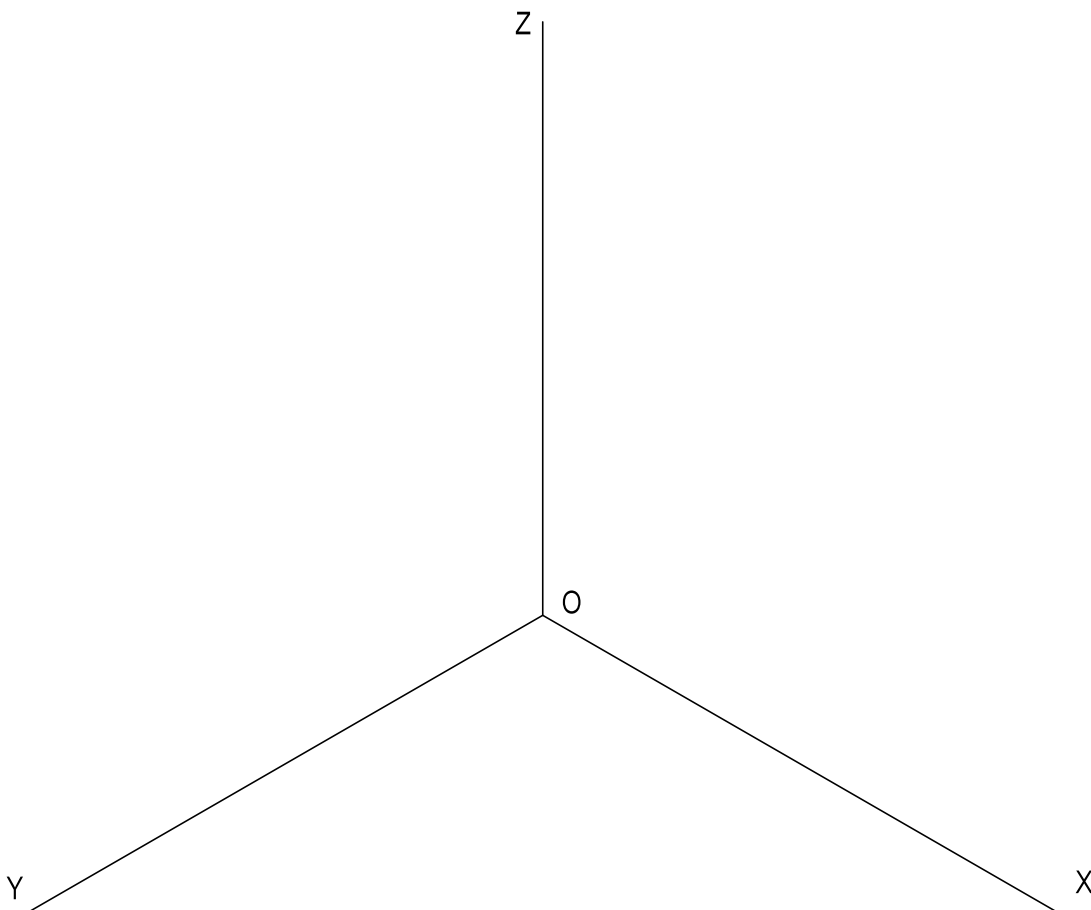
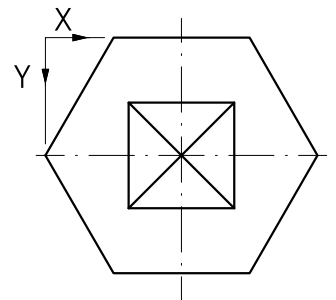
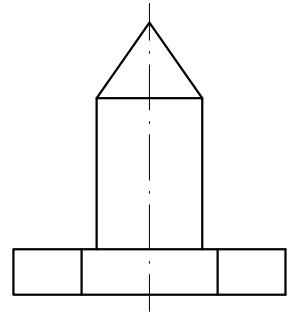


OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Realizar la perspectiva isométrica a escala 1:5 de la torre definida por sus vistas convencionales en el sistema de proyección del primer diedro a escala 1:10.



Puntuación:

Aplicación correcta de escala y coeficiente de reducción: 0,5 puntos

Perspectiva del prisma hexagonal: 1,5 puntos

Perspectiva del prisma cuadrangular: 1,0 puntos

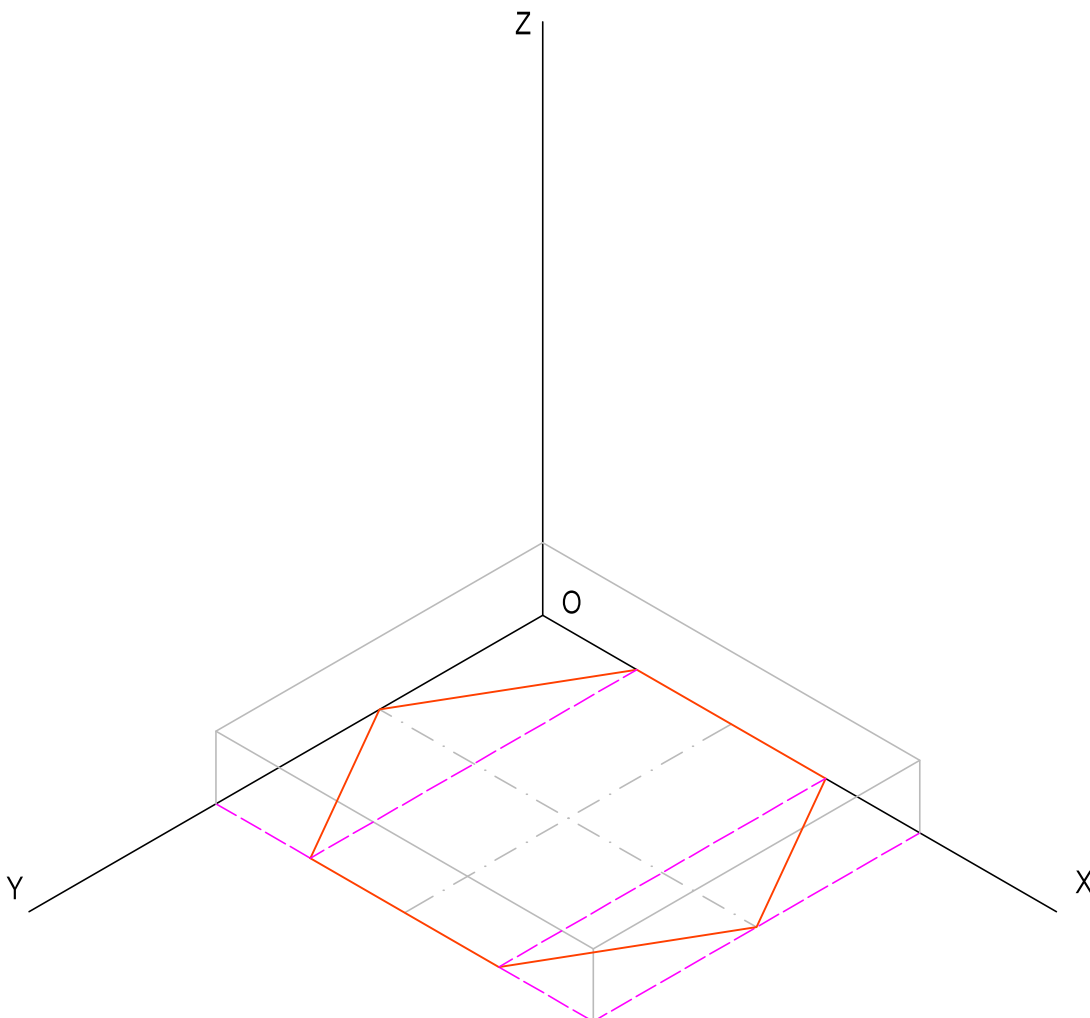
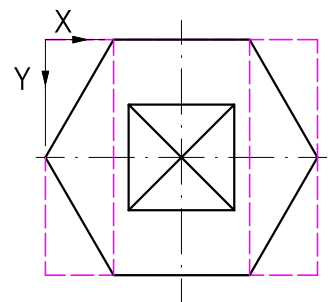
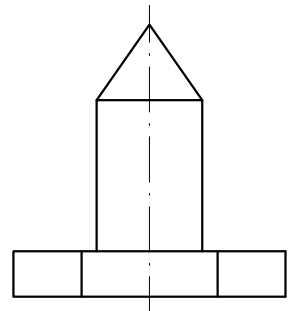
Perspectiva de la pirámide: 1,0 puntos

Puntuación máxima: 4,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Realizar la perspectiva isométrica a escala 1:5 de la torre definida por sus vistas convencionales en el sistema de proyección del primer diedro a escala 1:10.



Puntuación:

Aplicación correcta de escala y coeficiente de reducción: 0,5 puntos

Perspectiva del prisma hexagonal: 1,5 puntos

Perspectiva del prisma cuadrangular: 1,0 puntos

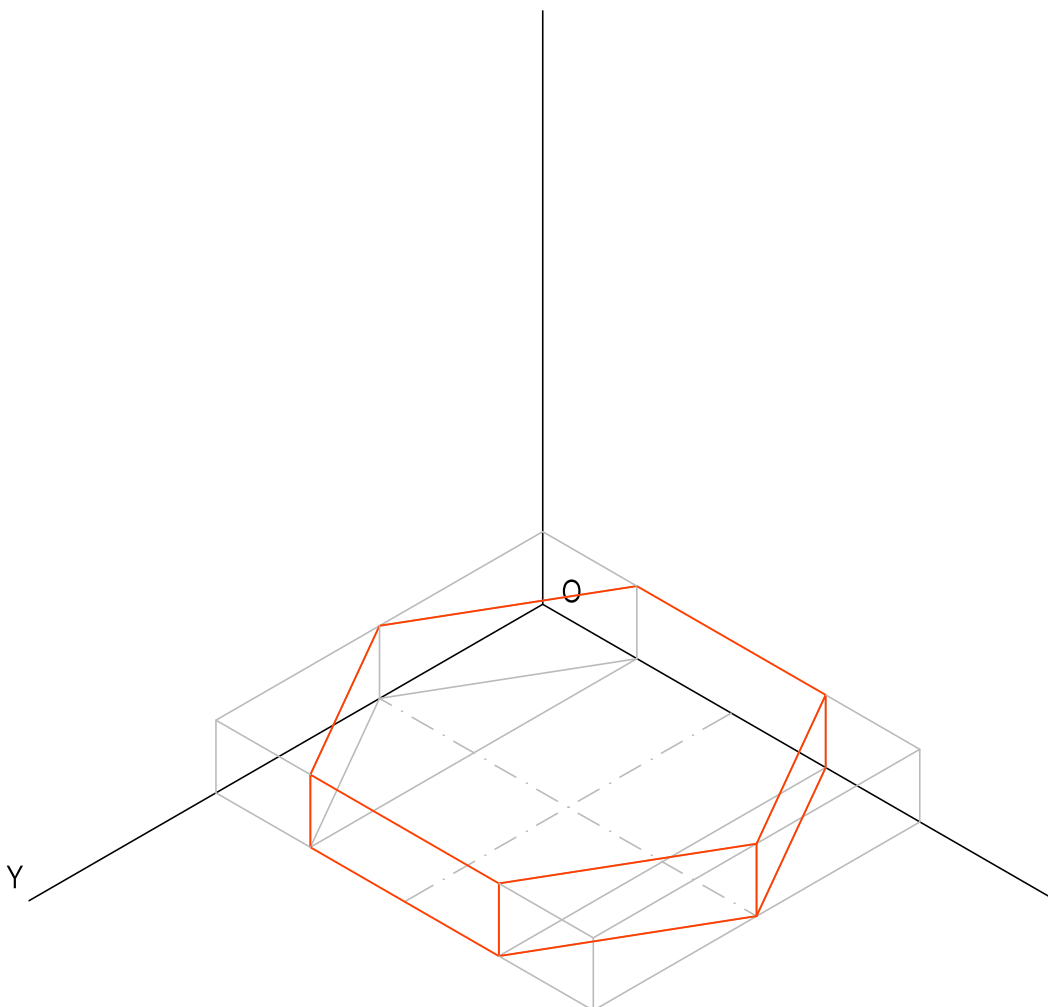
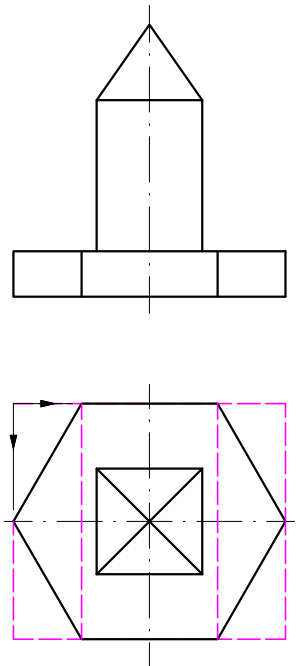
Perspectiva de la pirámide: 1,0 puntos

Puntuación máxima: 4,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Realizar la perspectiva isométrica a escala 1:5 de la torre definida por sus vistas convencionales en el sistema de proyección del primer diedro a escala 1:10.



Puntuación:

Aplicación correcta de escala y coeficiente de reducción: 0,5 puntos

Perspectiva del prisma hexagonal: 1,5 puntos

Perspectiva del prisma cuadrangular: 1,0 puntos

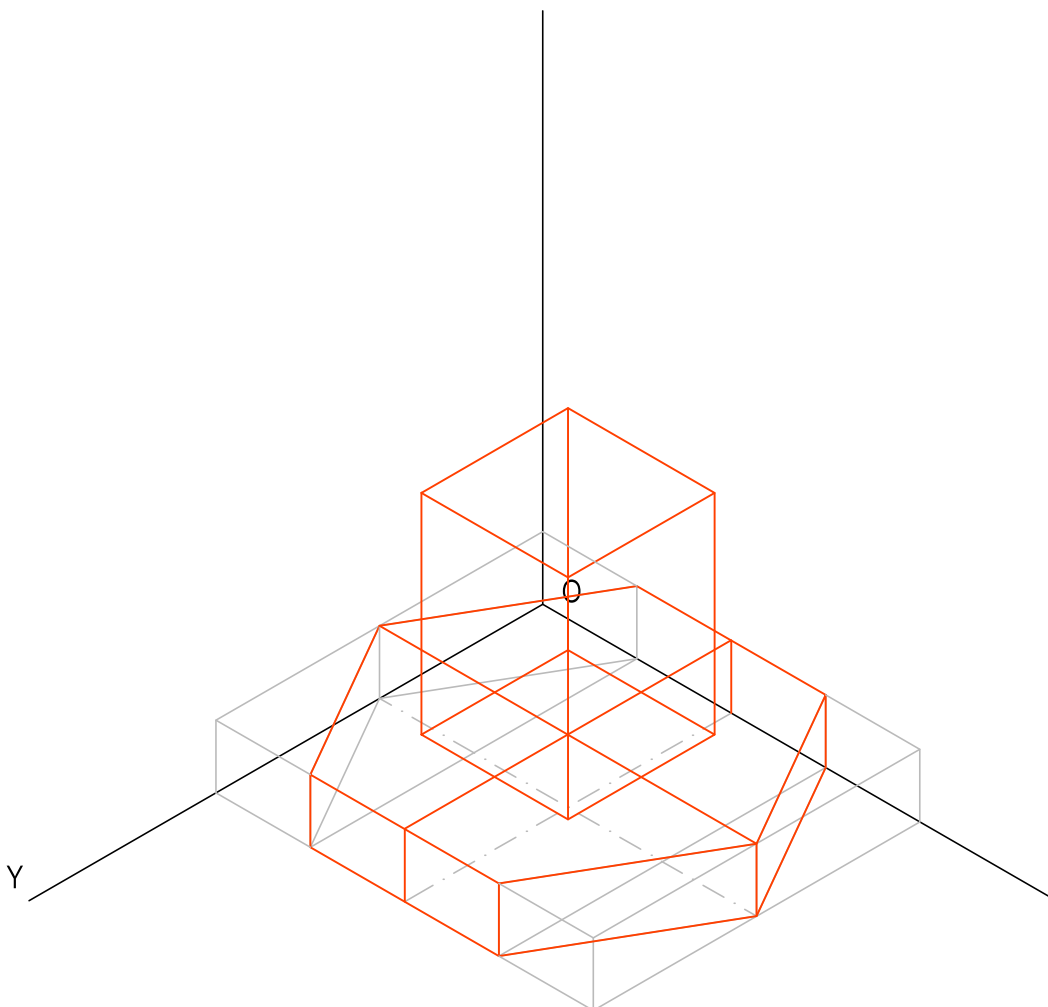
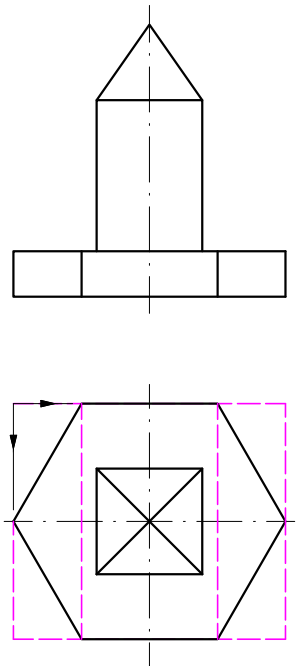
Perspectiva de la pirámide: 1,0 puntos

Puntuación máxima: 4,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Realizar la perspectiva isométrica a escala 1:5 de la torre definida por sus vistas convencionales en el sistema de proyección del primer diedro a escala 1:10.



Puntuación:

Aplicación correcta de escala y coeficiente de reducción: 0,5 puntos

Perspectiva del prisma hexagonal: 1,5 puntos

Perspectiva del prisma cuadrangular: 1,0 puntos

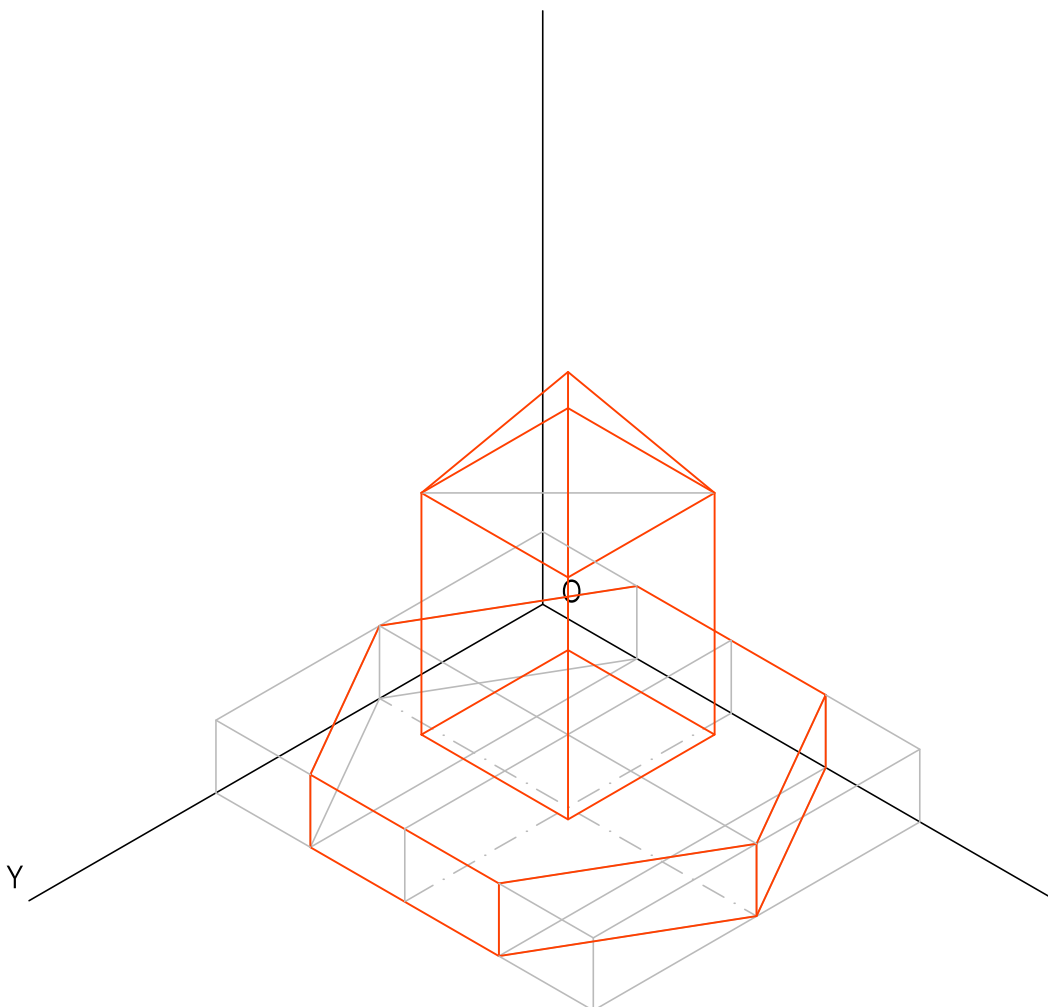
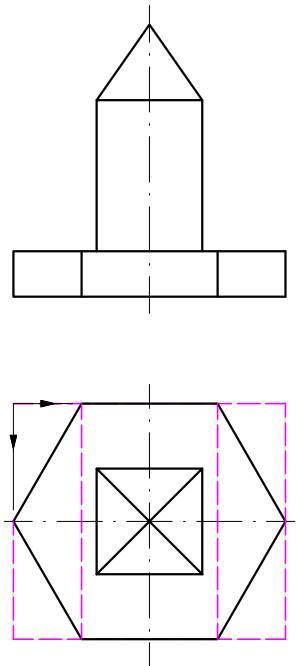
Perspectiva de la pirámide: 1,0 puntos

Puntuación máxima: 4,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Realizar la perspectiva isométrica a escala 1:5 de la torre definida por sus vistas convencionales en el sistema de proyección del primer diedro a escala 1:10.



Puntuación:

Aplicación correcta de escala y coeficiente de reducción: 0,5 puntos

Perspectiva del prisma hexagonal: 1,5 puntos

Perspectiva del prisma cuadrangular: 1,0 puntos

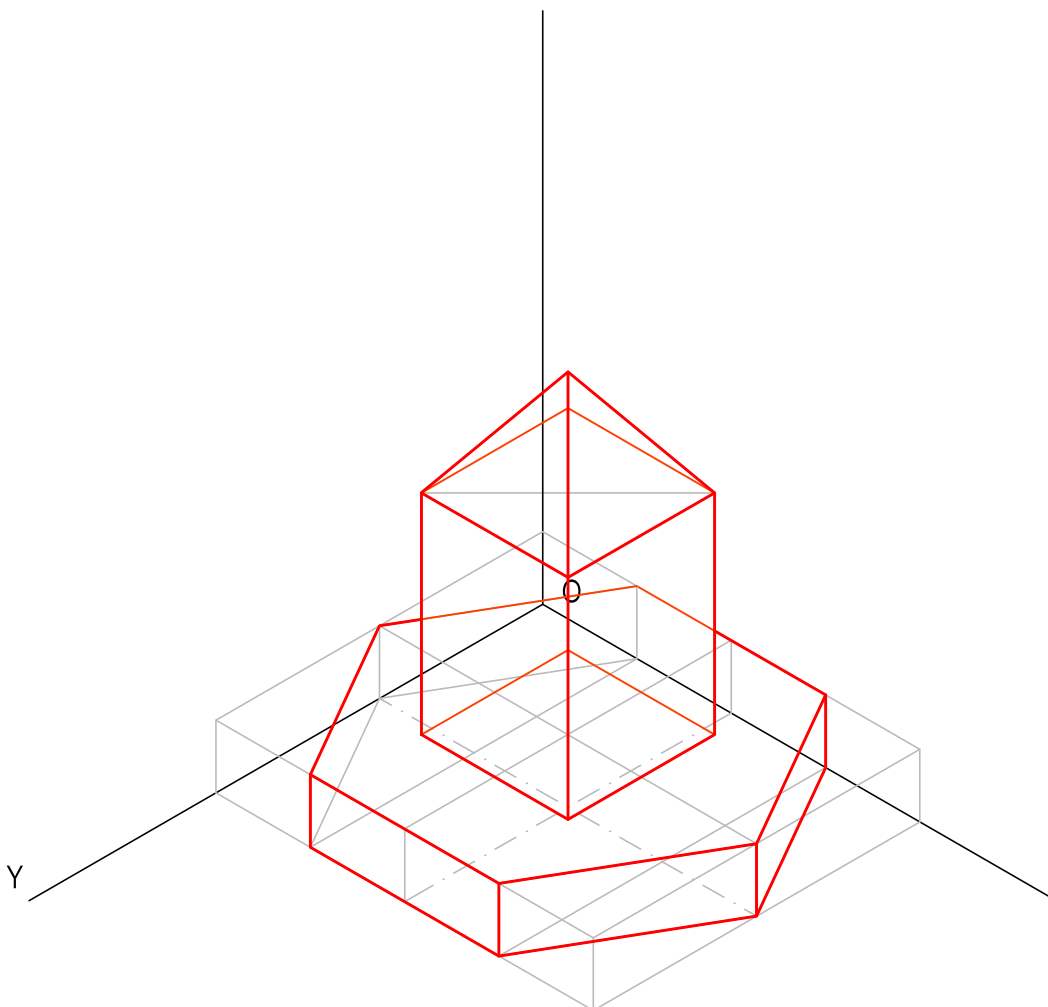
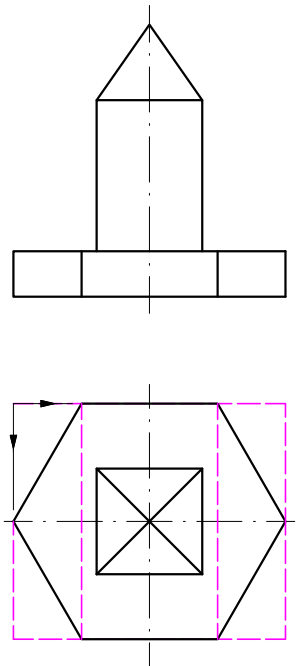
Perspectiva de la pirámide: 1,0 puntos

Puntuación máxima: 4,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Realizar la perspectiva isométrica a escala 1:5 de la torre definida por sus vistas convencionales en el sistema de proyección del primer diedro a escala 1:10.



Puntuación:

Aplicación correcta de escala y coeficiente de reducción: 0,5 puntos

Perspectiva del prisma hexagonal: 1,5 puntos

Perspectiva del prisma cuadrangular: 1,0 puntos

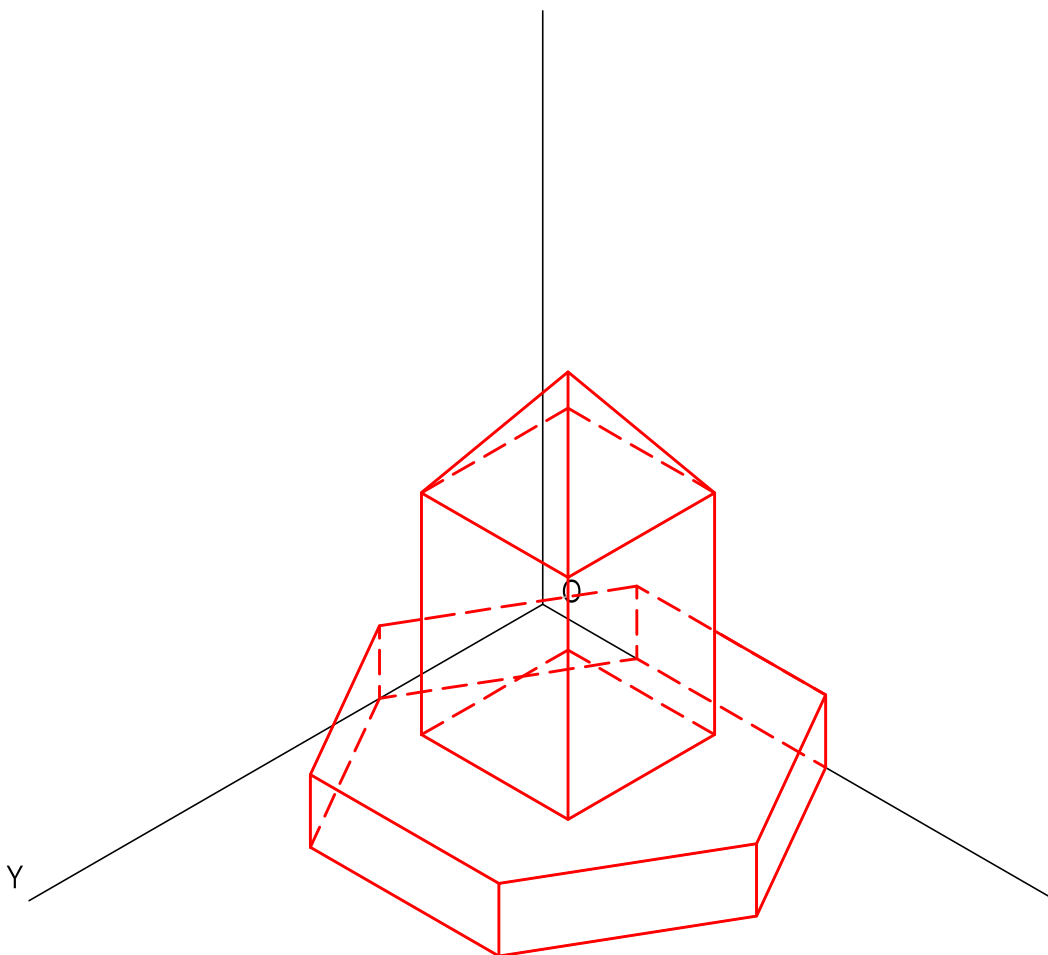
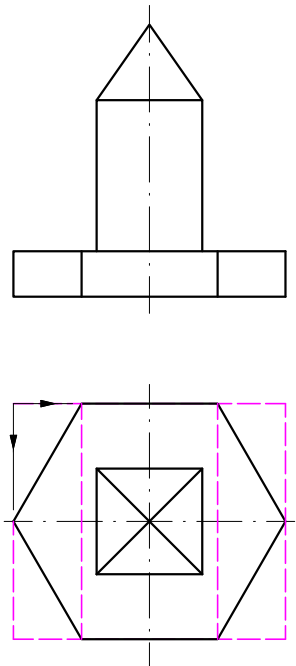
Perspectiva de la pirámide: 1,0 puntos

Puntuación máxima: 4,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Realizar la perspectiva isométrica a escala 1:5 de la torre definida por sus vistas convencionales en el sistema de proyección del primer diedro a escala 1:10.



Puntuación:

Aplicación correcta de escala y coeficiente de reducción: 0,5 puntos

Perspectiva del prisma hexagonal: 1,5 puntos

Perspectiva del prisma cuadrangular: 1,0 puntos

Perspectiva de la pirámide: 1,0 puntos

Puntuación máxima: 4,0 puntos